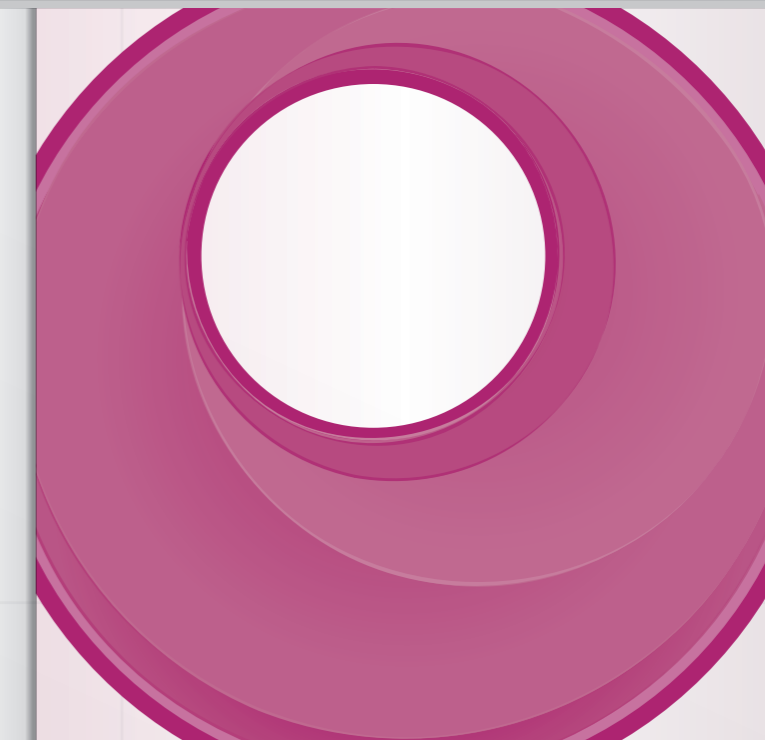


# INDIEORAMA



## ▼ SUBCULTURA INDIE Y VIDEOJUEGOS

**Indie-o-rama es un magazine alternativo** que retrata la **escena independiente de los videojuegos** a martillazos de cultura popular, crítica didáctica y otros textos con hipnotizante ritmo go-gó.

Irrumpimos en el panorama bajo la forma de una revista online en castellano dedicada exclusivamente a **ensalzar la posición del creador indie, desmenuzar sus herramientas de trabajo y abordar sus obras** como vertiente de la expresión artística audiovisual.

Nuestra intención es legitimar **el videojuego como una marca distintiva de la cultura contemporánea**, usando como vehículo una publicación digital con la que explotar el cada vez mayor acceso a internet desde dispositivos tanto móviles como tradicionales.

El **target** principal de **indie-o-rama** se corresponde al de jóvenes entre 20 y 35 años, instruidos e informados, cultos y aficionados a las nuevas tecnologías enfocando su interés en el ocio digital.

## ➤ FUEGO CRUZADO

Teniendo **siempre presente el espacio cultural y mimando la faceta informativa**, los textos perpetrados por una desenfadada pandilla de *machaca-botones* reflejan la visión del videojuego independiente a través de cine, música, artes plásticas, juegos de tablero y rol, cómic u otros prismas culturales, poniendo de manifiesto iconos ya reconocidos por los lectores y su impacto en la sociedad actual.

Los **artículos de indie-o-rama**, orientados a lectores curtidos, se enmarcan en alguna de éstas categorías:

▶ **Críticas**

▶ **Entrevistas**

▶ **Monografías**

▶ **Especiales**

▶ **Opinión**

▶ **Artículos combinados**

▶ **Última hora**

Diario del desarrollador

Exclusivas

Novedades

## ▼ PERMISO PARA ATERRIZAR

Como desarrollador, **tu pasión por el videojuego es equiparable a nuestra admiración por el mismo.** Sueñes o no con el éxito comercial de tus juegos, los impulsaremos para que lleguen al mayor número posible de jugadores. De este modo, buscamos ampliar fronteras y crear un punto de encuentro entre el desarrollador, la crítica y el público.



Desde **indie-o-rama** queremos premiar tu esfuerzo, por lo que te ofrecemos esta plataforma como altavoz mediante el que difundir tus creaciones y tu visión sobre este panorama en continua expansión. Con ese objetivo en mente, nos encantaría estar al tanto del trabajo que te traes entre manos: **participa en el Diario del Desarrollador** para mostrar progresos, expláyate mediante **una entrevista o colabora de cualquier manera**, pues toda interacción es bienvenida. Contacta con nosotros y muéstranos tus armas.

## ▼ CONTACTO

El **buzón 24/7 de indie-o-rama recoge dudas, sugerencias, ruegos, preguntas**, cheques con cantidades obscenas y dosis saludables de seducción. Escríbenos y te responderemos encantados, o azotaremos a alguien para que lo haga en nuestro lugar.

 [www.indieorama.com](http://www.indieorama.com)

 [contacto@indieorama.com](mailto:contacto@indieorama.com)

 [@indieorama](https://twitter.com/indieorama)

 [facebook.com/indieorama](https://facebook.com/indieorama)

# INDIEORAMA